

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

(ENFOQUE PARA ADULTOS)

Orientadas a **adolescentes y adultos de todas las edades que tengan inquietud** por el mundo de la programación, **que quieran realizar o estén realizando algún curso académico** relacionado o que quieran aprender para **dedicarse a ello de forma profesional**.

Las clases se plantean de la misma manera que se plantea en los grados de FP de Desarrollo de Aplicaciones Web / Multiplataforma o como las asignaturas de fundamentos de programación en las **ingenierías o grados universitarios** de ciencias.

Esto implica que el aprendizaje de la programación, sin ser más difícil que en las clases orientadas para niños (los conceptos fundamentales subyacentes son idénticos) si que requiera de más madurez y **visión a medio/largo plazo del alumno**, ya que los resultados no son tan espectaculares ni tan inmediatos que el planteamiento de las clases infantiles.

Así mismo, aunque no es necesario ser bueno en ello, es recomendable no ser una persona que “sufrir” o le ha costado mucho aprender asignaturas de ciencias como matemáticas en su formación básica, ya que el aprendizaje de la programación, en esencia, requiere de unas aptitudes de resolución de problemas y de abstracción similares.

No obstante, esto no significa que el aprendizaje de los fundamentos de la programación sean difíciles para la mayoría de las personas y normalmente al alumno le resulta interesante, desafiante y gratificante el aprendizaje de los mismos.

Durante el curso aprenderemos los fundamentos de la programación estructurada / procedimental para resolver problemas de forma algorítmica. Para ello haremos uso de diagramas de flujo e implementaremos éstos en **diferentes lenguajes de programación, tales como C, Java, Python y Javascript**.

No obstante **el lenguaje del que haremos mayor uso será el lenguaje C**, por ser un lenguaje en el que se han basado lenguajes de programación posteriores, por ser un lenguaje de “medio nivel” que nos dejará posteriormente elegir centrarnos más en la programación de electrónica a bajo nivel o programar aplicaciones a alto nivel y sobre todo, porque es un lenguaje pequeño con librerías muy básicas que **nos obligará a programar la mayoría del código por nosotros mismos** a la vez que a **entender en todo momento qué estamos haciendo y qué estamos pidiendo a nuestra máquina que haga**.

-Clases de hora y media o dos horas semanales

-Grupos de mañana y tarde

-Posibilidad de conectarse por **videoconferencia o en diferido** con el aula para hacer seguimiento de las clases **si** por cualquier razón (enfermedad, imprevistos...) **no fuera posible la asistencia**.

-A medida que haya disponibilidad es posible apuntarse en cualquier momento del año.

-No se requiere de material ni de gastos adicionales. Aunque es recomendable, si se dispone de ordenador portátil, traerlo a clase y trabajar con él para poder profundizar en casa si se desea con mayor facilidad.

-Precio: **65€/mes (hora y media) // 85€/mes (dos horas)**

-Formas de pago: **Efectivo, transferencia bancaria, tarjeta y bizum.**

-El primer mes se cobra **matrícula de 20€** + **primera mensualidad** a nuevos alumnos.